

② 入試区分

編入学（II期）

③ 出題科目

小論文

④ 出題の意図

学科内の授業に対応できる英語力があるかどうかを判断するため、まず4パラグラフの英文を日本語で要約し、その後に日本語で自分の意見を述べてもらうという形式をとっている。

難解な語句には注をついているが、注のついていない語句に関しては文脈の中で適切に読み取って要約できているかどうかがポイントになる。

I 次の英文を読み、内容を日本語で要約し、内容に対する自分の意見を述べなさい。字数制限は設けませんが、解答欄の枠内におさまるよう、箇条書きではなく文章でまとめて下さい。また、必要に応じて行替え(段落替え)を行ってもかまいません。なお、*のついた単語には注があるので参考にすること。

(この部分につきましては、著作権の関係により、公開しません。)

(Joshua Cohen 他, *English Indicator 3.* 南雲堂)

注 : fastest-growing 「最も急成長の」, take upwards of several years 「数年以上かかる」, budget 「予算」, full-length 「フルレングス (ゲームと同じだけの長さ) の」, potentially 「潜在的に」, perspective 「視点」, vent 「発散する」, aggression 「攻撃性、攻撃的な気持ち」, take our anger out on 「～に八つ当たりをする」, time-consuming 「時間がかかる」, represent 「～を表す」, dull and monotonous 「退屈で単調な」, made-up 「架空の」, sense of accomplishment 「達成感」, incredibly 「信じられないほど」, tough level 「難しいレベル」

番号:

氏名：

I

(要約) * この次の行から書き始めること。

(要約) *この次の行から書き始めること。

小計

番号:

氏名：

I(続き)

(自分の意見) * この次の行から書き始めること。

小計	
總計	

正答例

番号:

氏名:

I

(要約) * この次の行から書き始めること。

最近、テレビゲームは世界最大かつ最も急速に成長している市場の 1 つで、企画して制作するのに

数年以上かかるだけでなく、数百万ドルもの予算も必要となる。

テレビゲームは、幼い子どもには暴力的すぎて潜在的に危険であると、しばしば批判されるが、

異なる視点から見たとき、それは攻撃的な気持ちを発散するための安全な方法であり、緊張と

欲求不満を取り除くための健康的な方法と考えることもできる。

テレビゲームに対するもう 1 つの批判は、あまりにも時間がかかるということで、テレビゲームをすることは、時間の大きな浪費であると言う人もいるが、自由時間を過ごすには良い方法だと言える。

筆者(私)がテレビゲームをとても好きな理由の 1 つは、それらは現実からの一種の脱出を表すからである。生活が退屈で単調になるとき、しばらくの間、架空の人物になって、すべてのトラブルを忘れる事はとても楽しい(、と筆者は述べている)。

(筆者が)テレビゲームを好きなもう 1 つの理由は、達成感を与えてくれるからである。

難易度の高いレベルに到達したり、難しいゲームを終了させることは、気分が良いものだ。

ただ、ゲームで負けてしまうことは、特に高いレベルを目指している際にはイライラの原因ともなり得る(、と筆者は述べている)。

小計	
----	--

正答例

番号:

氏名：

I(続き)

(自分の意見) * この次の行から書き始めること。

正答例省略

小計	
総計	

